

DELTA REALITY

**Sigurnost i zdravlje u
radu kroz virtualnu
stvarnost.**



O meni

- Jerko Škorić
- COO @ Delta Reality
- 10 godina iskustva
- 100+ isporučениh projekata



Virtualna stvarnost (VR)

Virtualna stvarnost (VR) odnosi se na računalno generirano simulirano okruženje u kojem korisnik može biti uronjen i s kojim može interagirati kao da je stvarno, koristeći VR naočale.

Simulirano okruženje

VR omogućuje zaposlenicima vježbanje sigurnosnih postupaka u kontroliranom, simuliranom okruženju.

To znači da mogu činiti pogreške bez posljedica u stvarnom svijetu, što omogućuje sigurniju i pouzdaniju primjenu u stvarnom svijetu.



Realisticne simulacije

VR može rekreirati specifične visokorizične scenarije koji bi mogli biti izazovni ili skupi za reprodukciju u obuci u stvarnom svijetu.

Ova izloženost pomaže zaposlenicima da se bolje pripreme za rijetke, ali potencijalno opasne situacije



Prostorna svjesnost

Svijest o prostoru, ili sposobnost razumijevanja i interakcije s našim okolišem, ključni je aspekt zdravlja i sigurnosti, posebno u industrijama koje uključuju fizički rad, strojeve ili složena okruženja.

VR poboljšava trening prostorne svijesti zbog svoje imerzivne prirode.



Brzina i efikasnost

- brzo uranjanje, trenutnu povratnu informaciju i module obuke na zahtjev, što dovodi do bržeg pružanja obuke
- osigurava konzistentna iskustva obuke, promiče fokusirano učenje i optimizira korištenje resursa uz uvide temeljene na podacima i smanjene logističke zahtjeve



Analitike

VR sustavi mogu uhvatiti detaljne podatke o tome kako korisnici uče, omogućujući bolju analizu učinkovitosti treninga i područja na koja bi možda trebalo više pažnje.

To može dovesti do kontinuiranog poboljšanja modula obuke.



Smanjeni troškovi

Smanjenje ili uklanjanjem ponavljajućih troškova kao što su najam prostora, materijali za fizičku obuku, putni troškovi za trenere ili polaznike i trenere na licu mjesta.



Smanjeni troškovi

Poboljšana obuka može dovesti do manje nesreća, što zauzvrat znači manje troškove vezane uz medicinsku skrb, parnice, oštećenja opreme i zastoje u radu.



Statistike

Izvor: PwC

3,75x više emocionalno povezan sa **sadržajem**

Average emotional connection felt to learning content

Classroom



4.29

E-learn



5.29

VR



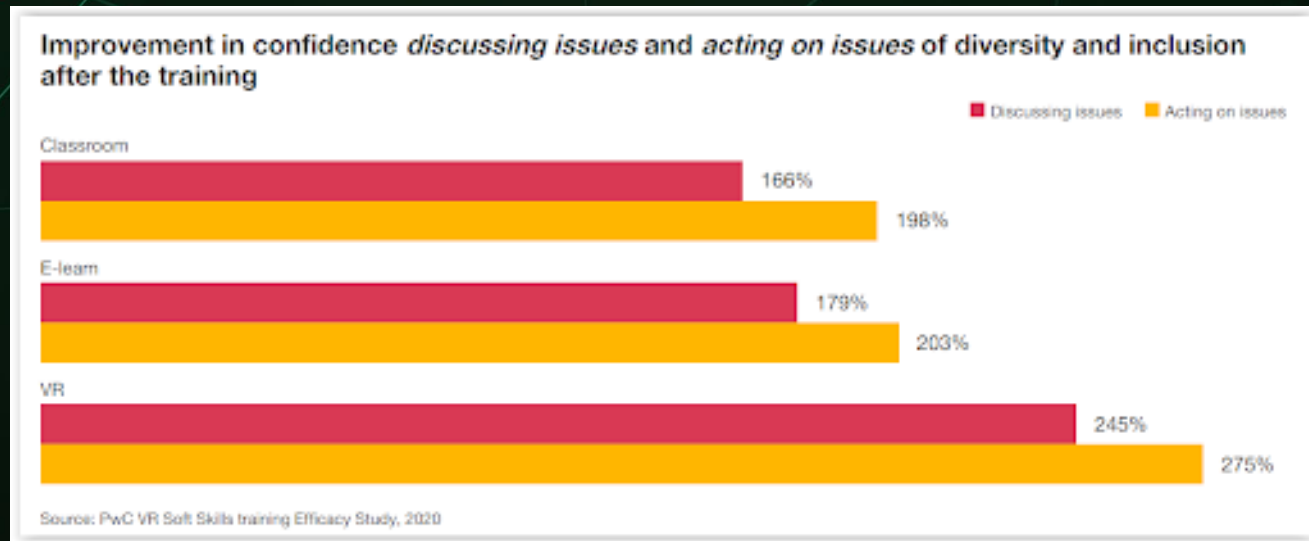
20.43

Source: PwC VR Soft Skills training Efficacy Study, 2020

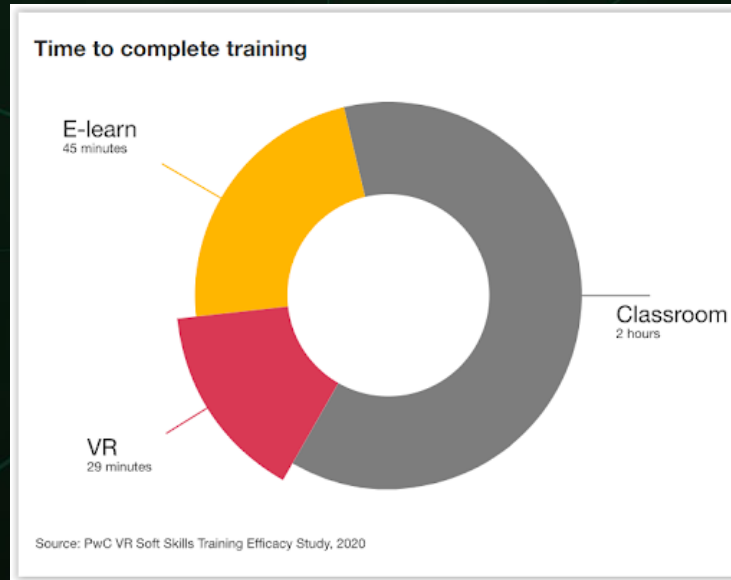
Statistike

Izvor: PwC

275% s više samopouzdanja u primjeni vještina naučenih nakon obuke



4x brže treniranje nego klasičnim metodama



4x više usredotočen od kolega koji e-uče

	Classroom	E-Learn	VR
How many times were you multitasking or distracted during this experience?	0.78	1.93	0.48
How many minutes do you estimate it took to get back on task?	1.00	2.63	0.48

Source: PwC VR Soft Skills Training Efficacy Study, 2020

Industrije

Industrije

Energetika, Rudarenje, Proizvodnja, Transport, Građevina





LINDE PLANTSERV[®]



LINDE PLANTSERV®

Odakle krenuti?

- H&S troškovna struktura?
- Optimizacija?
- Pilot test
- Integracija



DELTA REALITY

Hvala

